

Likkojen Lenkki Rock The City -kaupunkiseikkailu – ActionTrack-peliohje sekä ohje sovelluksen lataamiseen

ActionTrack on GPS-pohjainen sovellus, jonka avulla ryhmänne saa näkyviin Rock The City -kaupunkiseikkailun rastikartan. Pelissä etsitään kartalle ilmestyviä rasteja ja suoritetaan niissä annettuja ajankohtaisia ja leikkimielisiä tehtäviä. Te olette kartalla oleva "ukkeli", joka liikkuu kartalla sitä mukaa, missä olette menossa. **Tänä vuonna parhaiten pisteitä kerännyt joukkue palkitaan ja yhteistyökumppaneidemme rasteilla on mahdollisuus osallistua arvontoihin, joissa on jaossa huikkeitä palkintoja!!**

Sovelluksen voi ladata valmiiksi ryhmän käyttämään laitteeseen, MUTTA KAUPUNKISEIKKAILUUN PYSTYY LIITTYMÄÄN VASTA LAUANTAINA 18.5. KLO 10.00 ALKAEN, jotta käytössänne on varmasti viimeisin versio. Ennen tätä ajankohtaa sovellus ilmoittaa, että QR-koodi ei ole käytössä.

HUOMIOITTEHAN, että tämä peliohje on tarkoitettu kaikille ryhmän jäsenille ns. yleisohjeeksi, mutta VAIN YKSI HENKILÖ ryhmästä lataa kaupunkiseikkailun älypuhelimelleen tai tabletille (vain Android ja iOS -laitteet). Ja huomioitthän, että ryhmä käyttää yhtä laitetta koko pelin ajan, peliä ei voi vaihtaa kesken kaiken toiseen laitteeseen. ActionTrackin aktiivinen käyttö kuluttaa melko paljon akkua. Se käyttää GPS-paikannusta ja lataa tietoja pelistä. **Lataathan pelipuhelimen akun täyteen** ennen pelin aloitusta ja suositeltavaa on ottaa mukaan myös **varavirtalähde** (powerbank).

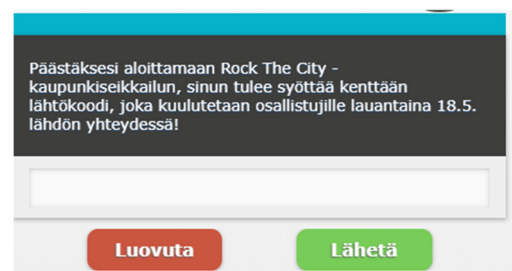
HUOM! Rastit ovat ns. gps-rasteja eli niiden aktivoimiseksi **puhelimien gps-paikannin tulee olla toimiva ja säädetty tarkkuudelle erittäin tarkka.** Mikäli puhelimen gps-paikannin on huono tai jopa rikki, rasteja ei saa aktiivisiksi ja niitä ei voida suorittaa. Otattehan tämän huomioon valitessanne joukkueen käyttämää pelilaitetta. Ryhmästäne on hyvä myös jo etukäteen valita ns. varahenkilö, mikäli valittu pelipuhelin ei jostain syystä toimi. Tämä ilmenee kyllä heti pelin aloitusvaiheessa.

Näin kaupunkiseikkailu etenee

Kaupunkiseikkailijat lähtevät Ratinan rantatieltä Lenkin infopisteen edestä heti yhteisen alkujumpan jälkeen klo 13.00. Tutustukaa etukäteen tapahtuma-alueen karttaan verkkosivuillamme osoitteessa likkojenlenkki.fi/tampere/tapahtuma-info ja seuratkaa Lenkin henkilökunnan ohjeita lähtöjen aikana. Alkujumpan ajaksi kannattaa jäädä mahdollisimman kauaksi ohjelmalavasta ja jumpan jälkeen siirtyä tapahtuman sisääntuloportista ulos. **Ennen kaupunkiseikkailun lähtöä saatte pelin aukeamiseen tarvittavan lähtökoodin, joka kuulutetaan lähtöportilla.**

Peliaikaa on klo 15.15. asti, jonka jälkeen rastit sulkeutuvat ja häviävät kartalta. Pelin saa lopettaa, kun haluaa ja palata takaisin tapahtuma-alueelle. Huomioitthän, että Anssi Kela aloittaa esiintymisen klo 15.

Lähtökoodin antamisen jälkeen rastikartalle tulee näkyviin ns. testirasti. Tällä testataan, että käyttämänne pelipuhelin toimii ja rasti aktivoituu. Testirastin jälkeen saatte näkyviin ryhmän ensimmäisen rastin, **Lenkkiselfien. Jokaisen ryhmän tulee ensin etsiä kyseinen rasti ja suorittaa tehtävä, vasta sen suoritettuanne saatte loput kaupunkiseikkailurastit näkyviin kartalle ja voitte suorittaa niitä haluamassanne järjestyksessä.**



Kartalle ilmestyvät rastit (Lenkkiselfien jälkeen)

Rock The City -kaupunkiseikkailussa on mahdollista suorittaa yhteensä n. 20 rastia, joista suurin osa on ns. virtuaalirasteja. Yhteistyökumppaneidemme rastit näkyvät kartalla kuvassa olevilla logoilla.



Nämä kannattaa ehdottomasti käydä kaikki suorittamassa, sillä **mukana on myös ns. toiminnallisia rasteja, missä rastituomari antaa teille hauskan tehtävän.** Lisäksi mm. TRIB3:n, ToDay Spa:n, Specsavers:n ja Sokos Hotel Torni:n rasteilla on mahdollista osallistua arvontaan, missä on palkintona huikeita juttuja! **Arvontoihin voi osallistua ainoastaan käymällä suorittamassa rastin.**

Loput rastit näkyvät Likkojen Lenkin logokuvakkeina Suunnistakaa siis erilaisia kuvakkeita kohti ☺.



Karttanäkymää saa vaihdettua painamalla näytön oikeasta alareunasta karttakuvaketta. Pelin alkaessa karttanäkymä on ns. satelliittikartta ja

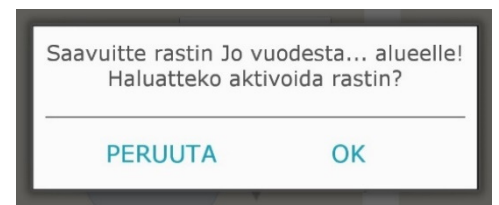
rastikarttaa voi olla mielekkäämpi lukea ns. piirretystä näkymästä, missä kadun nimet erottuvat selkeämmin. Karttanäkymää saa lähennettyä ja loitonnettua sormilla supistamalla tai laajentamalla puhelimen näytöllä.

Saat rastin nimen näkyviin klikkaamalla rastin kuvaketta yhden kerran.

Kun lähestytte kartalla olevaa rastikuvaketta, sovellus kysyy "haluatko aktivoida rastin?". Valitkaa kyllä, ja rastitehtävä aukeaa näytölle välittömästi. Valitsemalla peruuta, pääsee aina takaisin kartalle ja tehtävä ei ns. aktivoidu.



Osa rasteista sijaitsee sisällä rakennuksessa ja se on kerrottu rastin kuvauksessa. Olkaa tarkkana rastin aktivoinnin jälkeen mitä kuvauksessa lukee, älkää painako jatka-painiketta ennen kuin olette huolellisesti lukeneet rastin ohjeet!



Peruuta ja aseta kohteeksi -painikkeet

Mikäli rasti ei jostain syystä meinaa aktivoitua, vaikka ukkelinne näyttäisi olevan aivan rastin päällä, voitte kokeilla asettaa rastin kohteeksi. Klikkaa rastikuvaketta 2 kertaa ja valitse aseta kohteeksi.

Palataksesi takaisin karttaan, valitse peruuta.



Pisteet

Jokaiselta rastilta on mahdollisuus saada pisteitä ja **suuremmat pisteet on mahdollista saada yhteistyökumppaneidemme rasteilta.**

Rastit

Virtuaalirastit suoritetaan seuraamalla laitteen näytölle tulevia ohjeita ja sovellus pisteyttää suorituksen sen mukaan, miten ryhmä on esim. vastannut kysymyksiin,

ottanut valokuvan tms. Rastitehtävä on valmis, kun olet lähettänyt vastauksesi (vihreä lähetä-painike).

Toiminnalliset rastit suoritetaan rastituomarin ohjeiden mukaan ja suorituksen jälkeen rastituomari syöttää pisteet kunkin joukkueen AcktionTrack-sovellukseen. Muistathan siis antaa laitteesi rastituomarille pisteiden antamista varten, kunkin suorituksenne jälkeen (pelisovellus pyytää ojentamaan laitteen rastihenkilölle)!



HUOM! Älkää koskaan painako punaista OHITA/LUOVUTA-painiketta

rastitehtävän kohdalla. Tämä poistaa rastin kokonaan kartalta ja siihen ei voi enää palata eikä sitä voi enää suorittaa!!

OHITA

LÄHETÄ

Pelin ollessa käynnissä ActionTrack näyttää sinulle:

- rastien sijainnit ja vihjeet kartalla
- karttanäkymän satelliittikartaksi ja toisinpäin painamalla tätä nappia 
- rastiohjeet saapuessasi rastille. Kysymyksiin vastataan / tehtävä suoritetaan ja valitaan painike "lähetä" → sovellus tallentaa pisteet.
- muiden ryhmien sijainnit, kun painat tätä nappia. Saat sijainnit myös pois painamalla nappia uudelleen 

Pelin aikana:

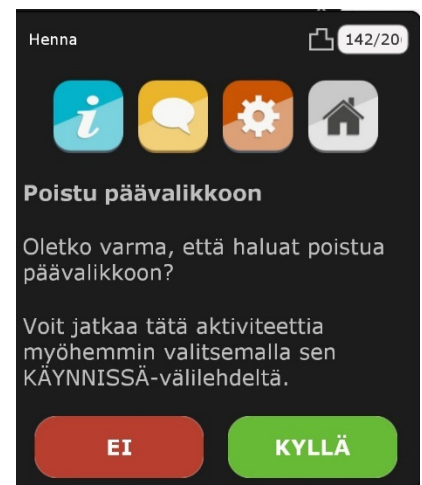
- voit chattailla Lenkin pelinhoitajalle ja kysyä neuvoa tms. Chat-kuvakkeen (puhekupla keltaisella pohjalla) saa näkyviin, kun klikkaa näytön vasemmassa yläreunassa olevaa valikkoa (kolme viivaa alekkain)
- ryhmän oma pistetilanne näkyy näytön ylälaudassa tähtikuvakkeen vieressä
- suoritettujen rastien määrää ei pysty seuraamaan sovelluksesta

Ongelmatilanteet:

- mikäli laitteessa on huono GPS-paikannus, rastikartan näkyville saaminen on epätodennäköistä → mikäli näin tapahtuu, tarkista, että puhelimen sijaintitiedot ovat varmasti päällä, toinen keino on laittaa wifi päälle / pois päältä (molempia toimintoja kannattaa kokeilla). Mikäli mitkään toimenpiteet eivät auta, käänny kisatoimiston puoleen
- mikäli sovellus menee jostain syystä jumiin pelin aikana → avaa valikko näytön vasemmassa yläreunasta (kolme viivaa alekkain), valitse talon kuva ja poistu päävalikkoon valitsemalla vihreä painike kyllä → etsi peli käynnissä välilehdeltä ja voitte jatkaa pelaamista. Joskus laite voi vaatia sen, että koko sovellus pitää sulkea ja käynnistää uudelleen. Peliin pääsee aina liittymään uudelleen päävalikon käynnissä-välilehdeltä.

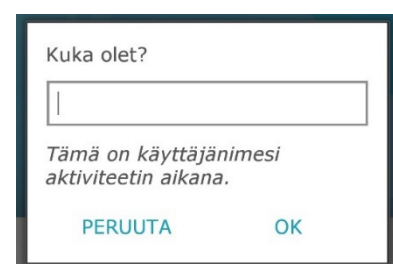
Varautukaa tapahtumapäivään liikuntaan sopivilla ja sään mukaisilla vaatteilla. Sadekelillä suosittelemme sovelluksen käyttäjän varautumaan sateenvarjolla, jotta pelilaite ei kastuisi. Myös minigrip-pussi tai vastaava on hyvä olla mukana pelilaitteen suojaksi.

Ongelmatapauksissa kaupunkiseikkailun aikana ota yhteyttä Mirella Poteri puh. 040-725 8622 ja Henna Havumäki puh. 040-7377 526.



OHJE – ACTION TRACKIN LATAAMISEEN

1. Tarkista, että puhelimessa on **sijaintitiedot** päällä
2. Keksikää ryhmällemme nimi, tämä syötetään latausvaiheen kohdassa 7
3. **Yksi ryhmän jäsen** lataa sovelluskaupasta sovelluksen nimeltä **ActionTrack** (saatavilla Android ja iOS puhelimiin). Käynnistä ActionTrack.
4. Hyväksy kysymykset GPS-paikannuksesta, äänistä, eläimiin törmäilystä jne.
5. Paina kuvakkeesta Skannaa liittymiskoodi ja erillisessä liitteessä oleva QR-koodi.
6. Lataa ja aloita heti
7. Kirjoita ryhmäsi nimi kohtaan "kuka olet?"
8. Näytölle ilmestyy teksti, missä pyydetään syöttämään lähtökoodi TAI näytölle ilmestyy kartta ja ukkeli sekä teksti, joka huomauttaa, että olette aktiviteetin ulkopuolella. **MOLEMMAT vaihtoehdot ovat ok ja voit sulkea sovelluksen.**



9. Kun saavutte tapahtuma-alueelle lauantaina, avatkaa ActionTrack sovellus ennen lähtöjen alkamista ja **pele löytyy käynnissä-välilehdeltä nimellä Likkojen Lenkki Rock The City -kaupunkiseikkailu.**
10. **Lauantaina 18.5. kaupunkiseikkailijoiden lähdön yhteydessä kuulutetaan lähtökoodi. Syöttäkää koodi,** peli käynnistyy ja laitteen näytölle pitäisi tulla näkyviin teidän ukkeli sekä tähdellä merkattu testirasti. Kun testirasti on aktivoitu ja pelipuhelimenne toimii normaalisti, saatte kartalle näkyviin kameran kuvalla merkatun rastin (Lenkkiselfie). Mikäli koodin syöttämisen jälkeen laitteen näytölle ei ilmesty tähtirastia sekä ukkeliä tai näytölle tulee teksti, että olette aktiviteettialueen ulkopuolella, tulkaa heti Lenkin infopisteeseen Ratinan rantatietietielle niin autamme teidät matkaan.
11. Mikäli laitteessa, mihin olette pelin ladanneet, on huono GPS-paikannin, peli ei välttämättä lähde toimimaan ja laitetta pitää vaihtaa päästäksenne matkaan. Kääntykää Lenkin infopisteen puoleen ennen liikkeelle lähtemistänne!
12. **Peli loppuu klo 15.15., jonka jälkeen rastikartta sulkeutuu ja rastit häviävät kartalta ja niitä ei voi enää suorittaa.** Pelin voi lopettaa myös aikaisemmin ja palata takaisin tapahtuma-alueelle. Joukkueiden pistetilanne näkyy sovelluksessa viimeistään siinä kohtaa kun peli laitetaan poikki. Jos olette sulkeneet sovelluksen, saatte pisteet näkyviin valitsemalla välilehden päättyneet. Klo 16.15. palkitsemme parhaiten pisteitä keränneen joukkueen Paras Puku palkintojen antamisen yhteydessä.

